

Содержание:

image not found or type unknown



Введение

Xbox — игровая приставка, разработанная и производившаяся компанией Microsoft. Впервые поступила в продажу 15 ноября 2001 года. Это первое самостоятельное выступление компании Microsoft на рынке игровых приставок после совместного с компанией SEGA проекта по разработке версии операционной системы Windows CE для игровой приставки Dreamcast. Microsoft Xbox напрямую конкурировала с Sony PlayStation 2 и Nintendo GameCube. Наследницей Xbox стала приставка Xbox 360.

1. Операционная система

Операционная система для игровой приставки Xbox — это очень сильно изменённая Windows 2000. Вовремя адаптирования к игровой приставке в Windows 2000 было изменено много кода, (в части, отвечающей за работу с файловыми системами), поэтому операционную систему этой игровой приставки нельзя назвать принадлежащей к линейке Microsoft Windows. Специалисты называют её «Xbox OS».

2. Аппаратная часть

Xbox стала первой популярной игровой приставкой, содержащей в себе жёсткий диск, использующийся в основном для сохранения состояния игр и для файлов, загруженных с сервиса Xbox Live. Это сделало ненужным использование карт памяти. Большинство игр также использовали диск для кеширования временных данных, для ускорения загрузки игры. Некоторые игры также поддерживают такую функцию как «пользовательские саундтреки» — пользователь может установить в игре проигрывание своих музыкальных файлов, хранящихся на жёстком диске, вместо стандартных, встроенных в игру.

Хотя Xbox основан на ПК-архитектуре и работает под управлением урезанной версии ядра ОС Windows 2000, консоль имеет ряд отличий, в том числе оптимизацию под использование для игр, а также ограничения, внесённые для того чтобы пользователь не мог использовать приставку неразрешёнными способами. Такая же схема (ПК в качестве основы и урезанная Windows) была использована в развлекательной системе Tandy VIS.



3. Технические характеристики

Поскольку Xbox во многом является наследницей IBM PC-совместимых компьютеров, то можно составить представление о возможностях приставки по её техническим характеристикам:

- Центральный процессор: 733 МГц Intel Pentium III, с 133 МГц FSB с уменьшенной до 128 Кб кэш-памятью второго уровня
- Графический процессор: 250 МГц специально разработанный чип, под названием NV2A, разработка велась совместно Microsoft и nVIDIA (мощность чипа сравнима с GeForce 4 Ti)
- Память: 64 Мбайт DDR SDRAM работает на частоте 200 МГц, производитель Micron
- Скорость работы памяти: 6,4 Гбит/сек

- Число портов для подключения джойстиков: 4 порта, собственной версии USB-формата
- Поддержка полноэкранного сглаживания: Да
- Поддержка Micro Polygon: Да
- Носители информации : 2-5x DVD, 8 ГБ жёсткий диск, дополнительно можно использовать карты памяти объёмом 8 МБ
- Аудио каналы: 64 каналов 3D звука (до 256 стерео)
- Поддержка 3D Audio: Да
- MIDI Поддержка DLS2: Да
- AC3 (Dolby Digital): Да (через TOSLINK)
- Сетевое подключение: Да (10/100base-T Ethernet)
- Проигрывание DVD дисков: Да (посредством отдельно поставляемого DVD Playback Kit/Remote)
- Максимальное разрешение (2x32bpp frame buffers +Z): 1920(вертикаль)x1080(горизонталь)
 - Замечание: Стандартный NTSC телевизионный сигнал содержит менее чем 500 строк. Стандартный PAL телевизионный сигнал содержит менее 600 строк.
- Поддержка телевидения высокой чёткости: да, 480p/720p/1080i (зависит от игры)
- Вес: 3,86 кг
- Габариты: 324 × 265 × 90 мм

Характеристики производительности Xbox:

- Замечание: Цифры названы компанией Microsoft. Некоторые критики утверждают, что на практике эта производительность для Xbox недостижима
- Производительность графической системы: 125 миллионов нетекстурированных полигонов в секунду
- Sustained Polygon Performance: 100+ M/s (transformed and lit polygons per second)
- Micropolygons/particles per second: 125 M/s
- Particle Performance: 125 M/s
- Одновременных текстур: 4
- Пиксельный Fill Rate — без текстур: 4 миллиарда/сек (с Anti-aliasing)
- Пиксельный Fill Rate — с 1 текстурой: 4 миллиарда/сек (с Anti-aliasing)
- Поддержка компрессии текстур: да (6:1)

4. Игры

Наиболее известные и продаваемые игры для Xbox:

- Amped 2
- Brothers in Arms: Road to Hill 30
- Call of Duty: Finest Hour
- Call of Duty 2: Big Red One
- Call of Duty 3
- Cold Fear
- Conker: Live and Reloaded
- Dead or Alive 3
- Delta Force: Black Hawk Down
- Delta Force: Black Hawk Down Team Sabre
- Dino Crisis 3
- Doom 3
- Doom 3: Resurrection of Evil
- Fable
- Forza Motorsport
- Grand Theft Auto III
- Grand Theft Auto: Vice City
- Grand Theft Auto: San Andreas
- Half-Life 2
- Halo
- Halo: Combat Evolved
- Halo 2
- James Bond 007: Nightfire
- Manhunt
- Marc Ecko's Getting Up: Contents Under Pressure
- Max Payne
- Max Payne 2: The Fall of Max Payne
- Madden NFL 2005
- Madden NFL 2006
- Midnight Club II
- Midnight Club 3: DUB Edition
- Ninja Gaiden
- Need for Speed: Hot Pursuit 2
- Need for Speed: Underground
- Need for Speed: Underground 2
- Need for Speed: Most Wanted
- Need for Speed: Carbon
- Need for Speed: ProStreet
- Oddworld: Munch's Oddysee
- Project Gotham Racing
- Quake 4
- Star Wars: Battlefront
- Star Wars: Battlefront II
- Star Wars: Knights of the Old Republic
- Star Wars: Knights of the Old Republic II
- Soulcalibur II
- The Chronicles of Riddick: Escape from Butcher Bay
- The Elder Scrolls III: Morrowind
- The Warriors
- Thief: Deadly Shadows
- Tom Clancy's Ghost Recon
- Tom Clancy's Ghost Recon 2
- Tom Clancy's Rainbow Six 3
- Tom Clancy's Splinter Cell
- Tom Clancy's Splinter Cell: Pandora Tomorrow
- Tom Clancy's Splinter Cell: Chaos Theory
- Tom Clancy's Splinter Cell: Double Agent
- Tony Hawk's Pro Skater 3
- Shadow The Hedgehog
- Sonic Heroes
- State of Emergency

5. Xbox 360

В августе 2005 года компания NVIDIA остановила производство графического чипа для Xbox, что ознаменовало окончание производства Xbox и переход к выпуску новой консоли. Xbox 360 поступила в продажу 22 ноября 2005 года с графическим чипом от ATI.

Xbox 360 оснащена съёмным жёстким диском и поддерживает подмножество функций библиотеки Xbox при помощи эмуляции. Эмулятор доступен для бесплатного скачивания через сервис Xbox Live либо как файл на сайте Xbox для записи на CD/DVD. Поскольку архитектура Xbox и Xbox 360 совершенно различна, аппаратная совместимость отсутствует и эмуляция является единственным способом запустить приложения для Xbox на Xbox 360. Больше эмулятор не обновляется, полная совместимость со всеми играми так и не была достигнута. А в сетевом сервисе Xbox Live, в разделе Xbox Originals доступно несколько десятков самых популярных игр с Xbox.